GENIALLY

genially

PHASE 3 (Production numérique)

https://app.genially.com

DESCRIPTION

Outil de création de contenu interactif et multimédia

Genially est une plateforme de création visuelle qui vous permet de combiner texte, images, audio, vidéo et éléments interactifs au sein d'une expérience numérique unique. Vous pouvez créer des présentations interactives, des images, des cartes, des quiz ou des jeux et les partager via un simple lien web.Pour une visite numérique du patrimoine, il est particulièrement utile de créer un contenu interactif que les visiteurs peuvent explorer à leur propre rythme, par exemple en cliquant sur des détails, en découvrant des informations cachées ou en répondant à des questions.

INFORMATIONS TECHNIQUES

- Freemium (la formule gratuite couvre les besoins pour la création de la plupart des visites)
- Un ordinateur est recommandé pour la création.
  Le contenu publié peut être consulté sur ordinateurs, tablettes et smartphones.
- Un compte est nécessaire pour créer une visite, pas pour la consulter.
- Difficulté technique : Moyenne

AVANTAGES

- ✓ **Un outil multiformat :** combinez visuels, audio, vidéo, quiz, interactions…
- ✓ **Facile à prendre en main :** assez intuitif, avec une large collection de modèles.
- ✓ **Facile à partager :** les visiteurs peuvent ouvrir le contenu publié directement à partir d'un lien ou d'un QR code.
- ✓ **Version gratuite offrant beaucoup d'options**
- ✓ **Collaboration possible**
- → **En résumé :** une très bonne option pour les visites guidées car elle offre une grande flexibilité et une excellente accessibilité.

LIMITES

- ✗ Le grand nombre de possibilités peut être **intimidant** pour les débutants.
- ✗ **Connexion internet** nécessaire pour accéder au contenu partagé avec un compte gratuit.
- ✗ **Choix limité d'icônes et d'illustrations** (mais possibilité d'importer des éléments depuis Canva par exemple)
- ✗ **Les collaborateurs doivent être invités individuellement** et non via un lien modifiable général.
- ✗ **Certains éléments interactifs** (petites zones cliquables, glisser-déposer) peuvent **être difficiles à utiliser sur les téléphones.**

Si vous souhaitez savoir comment utiliser la plateforme, consultez le tutoriel 10 intitulé « Genially » (« Tutoriel pour jeunes créateurs ») - disponible sur https://explorestories.eu/

Recommandations fondées sur l'expérience pratique du partenariat.
Peut varier en fonction des besoins, du budget, des compétences techniques ou des exigences d'accessibilité.

EXEMPLES D'UTILISATION DANS LES MODÈLES DE VISITES NUMÉRIQUES



Exploration interactive d'un lieu - Visite guidée « Sous la surface » (Pologne), étape 1. Partagez une photographie historique, une carte ou une illustration et ajoutez des points d'intérêt cliquables.



Mini-jeu ou quiz - Modèle de visite « Les femmes » (Mons, Belgique), étape 4. Partagez des informations et créez un petit défi à une étape de la visite.

Comparaison d'outils

Objectif principal de ces outils : créer du contenu numérique interactif ou participatif.

OUTILS	APPLICATIONS D'APPRENTISSAGE learningapps.org	H5P h5p.org
AVANTAGES	- Création rapide et facile - De nombreux modèles d'activités prêts à l'emploi - Aucun compte n'est requis pour les participants - Facile à partager	- De nombreux types de contenus interactifs similaires à Genially, et d'autres (vidéos interactives; contenus à 360°...) - Plusieurs types de médias et d'interactions peuvent être combinés.
LIMITES	- Personnalisation visuelle limitée - Possibilités narratives limitées, peu propice à l'exploration de contenu - Moins adapté aux contenus multimédias riches	- Configuration plus technique - Nécessite un site web/LMS compatible H5P ou un hébergement payant - La conception visuelle est généralement moins flexible et moins créative visuellement.
TARIFICATION	Gratuit	Logiciel open source, mais l'hébergement peut être payant.
FACILITÉ D'UTILISATION	★★★★★	★★★☆☆
IDÉAL POUR...	Les jeux d'association simples, activités de classement, puzzles et quiz courts.	Un contenu interactif hébergé directement sur le site web d'un projet, d'une école ou d'une organisation.

BOÎTE À OUTILS EYES

OUTIL NUMÉRIQUE

OUTILS	THINGLINK thinglink.com
AVANTAGES	- Permet de relier directement les informations à des lieux, des objets ou des détails spécifiques de manière immersive. - Aucune compétence technique avancée requise.
LIMITES	- Moins flexible que Genially pour les quiz, les jeux et la narration interactive. - Options très limitées avec le forfait gratuit - Axé sur l'exploration du contenu visuel ou spatial. Peut ne pas convenir à tous les types de stops dans une visite.
TARIFICATION	Essai gratuit de 30 jours pour les enseignants. Paiement après la période d'essai.
FACILITÉ D'UTILISATION	★★★★☆
IDÉAL POUR...	La création d'images interactives, de cartes et de vues à 360°.

AUTRES OUTILS UTILES POUR DES CONTENUS INTERACTIFS SPÉCIFIQUES

Quiz/défi

Kahoot! - kahoot.com
Modèle freemium. Facile à utiliser, aussi bien pour les créateurs que pour les utilisateurs. Très ludique. Nécessite un animateur.

Wayground - wayground.com
Modèle freemium. Facile à utiliser. Moins de liberté de personnalisation. Peut être utilisé sans facilitateur.

Discussions/Sondages/ Nuages de mots

Wooclap - wooclap.com
Formule freemium. Nombreux formats de questions en direct, mais nécessite un animateur. Les résultats sont affichés immédiatement.

Mentimeter - mentimeter.com
Formule freemium. Nécessite un animateur. Nombre de questions limité avec la formule gratuite. Participation facile.

Chronologies

TimelineJS - timeline.knightlab.com
Logiciel libre et gratuit. Permet de combiner des dates avec du texte, des photos, des vidéos, des cartes et d'autres médias. Crée un récit chronologique clair et visuellement attrayant.

Cofinancé par l'Union européenne

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.